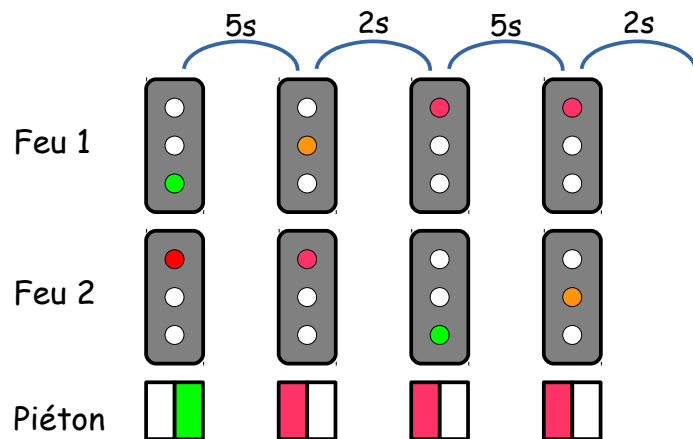


### Exercices n°1 et 2 :

Réalise le programme suivant :

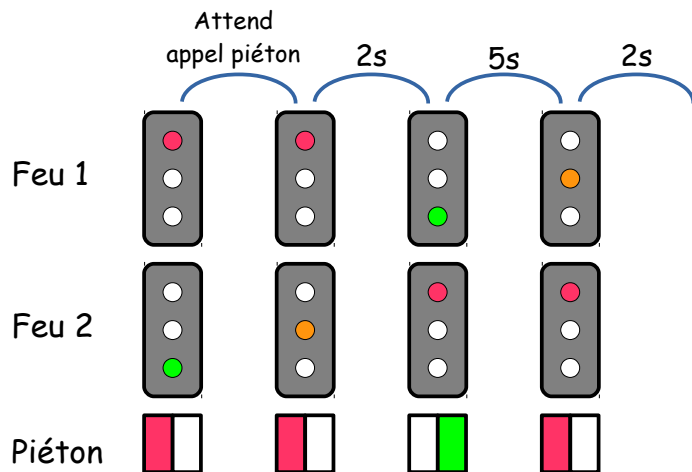
- les feux 1 et 2 passent successivement au vert, à l'orange et au rouge.
- le feu vert dure 5 secondes.
- le feu orange dure 2 secondes.
- Le piéton traverse en toute sécurité.



### Exercice n°3 bis :

Réalise le programme suivant :

- Le feu 1 est au rouge.
- Le feu 2 est au vert.
- Le piéton doit appuyer sur le bouton pour pouvoir traverser en toute sécurité.



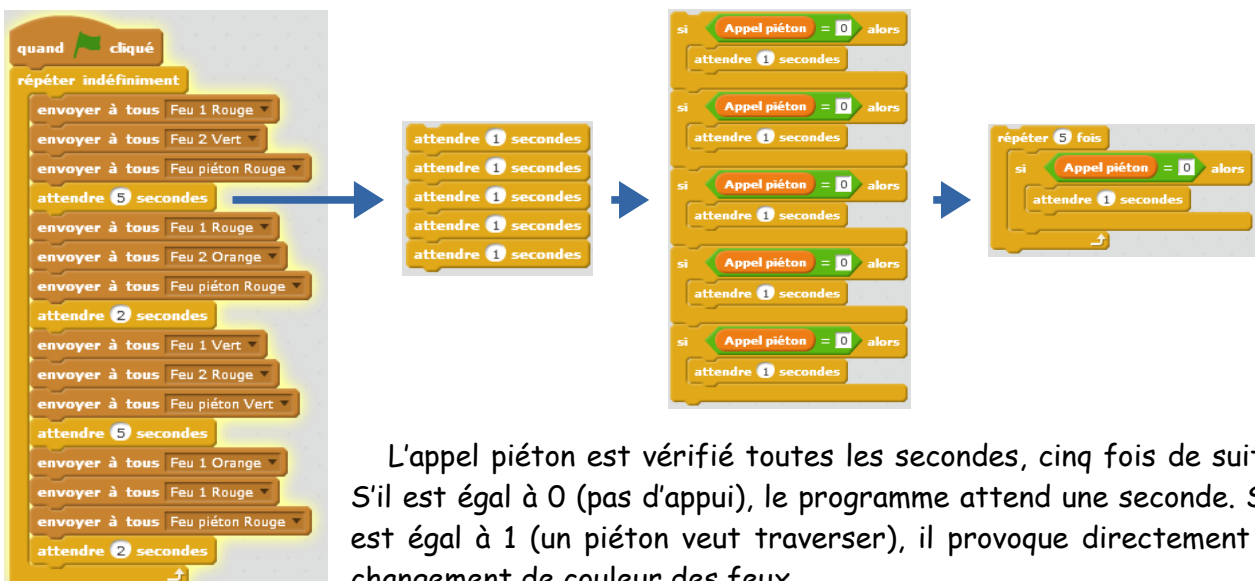
Remarque : La boucle *Si... Alors...* peut ici être remplacée par l'instruction *Attendre jusqu'à*.



### Exercice n°4 :

Réalise le programme suivant :

- les feux fonctionnent normalement (on conserve les 5s et 2s des exercices précédents.).
- Si le piéton appuie sur le bouton, le feu 2 passe à l'orange au bout d'une seconde, puis au rouge pour que le piéton puisse traverser.



L'appel piéton est vérifié toutes les secondes, cinq fois de suite. S'il est égal à 0 (pas d'appui), le programme attend une seconde. S'il est égal à 1 (un piéton veut traverser), il provoque directement le changement de couleur des feux.