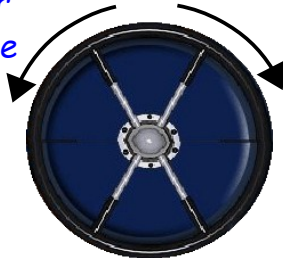


Tu vas aider Spooky à naviguer. Deux commandes principales permettent de piloter le bateau. Indique lui, en utilisant le simulateur, à quoi elles servent :

La barre :

Indique ce qui se passe lorsque la barre suit le mouvement des flèches.

Tourner à gauche



Tourner à droite

La manette des gaz :

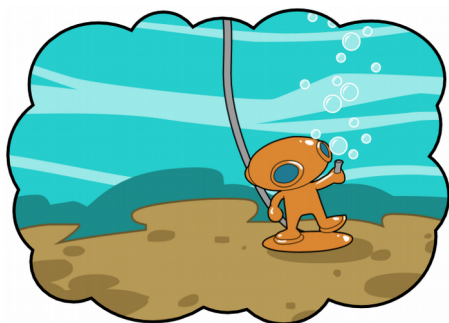
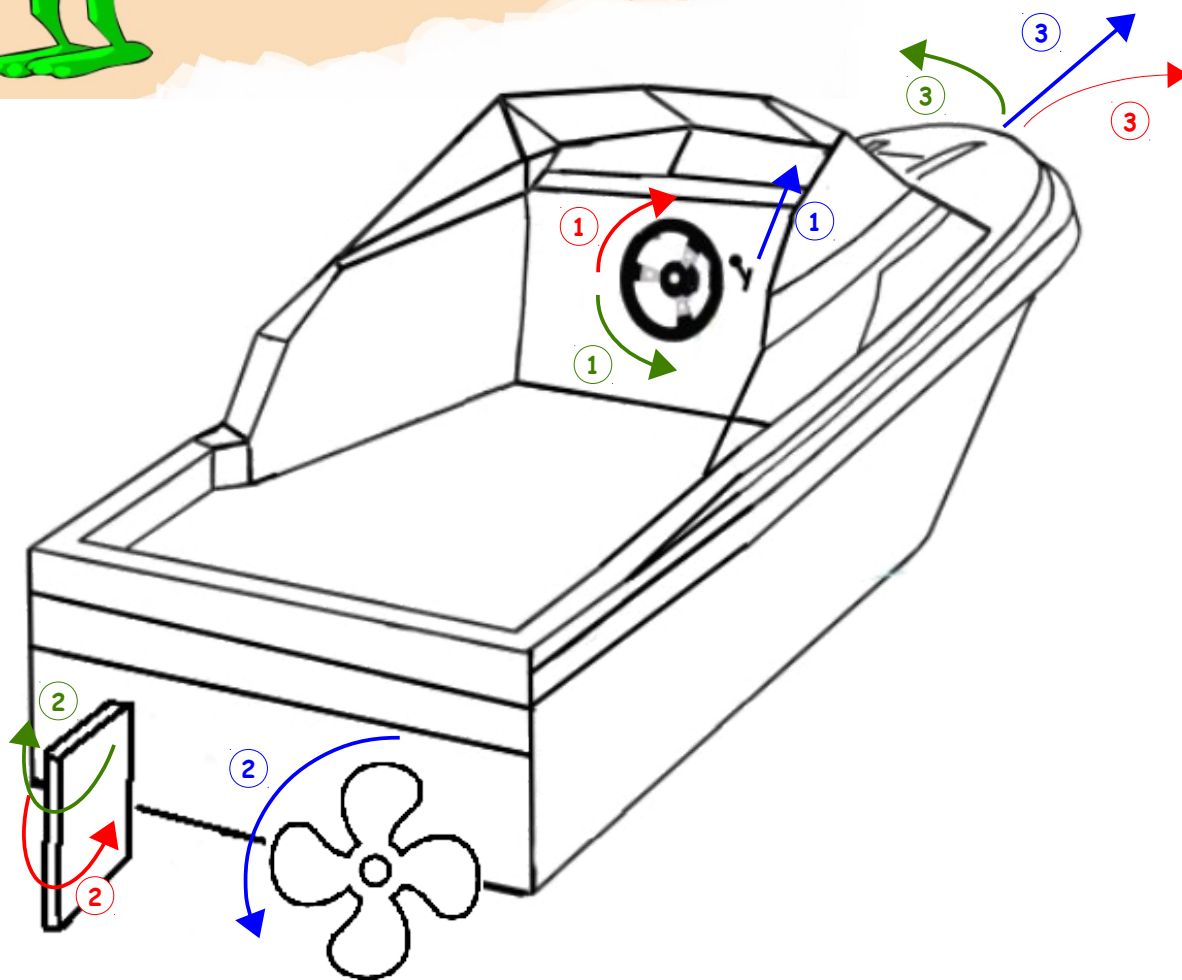
Indique ce qui se passe lorsque la manette est mise sur les trois positions fléchées.



Avancer

Arrêter moteur

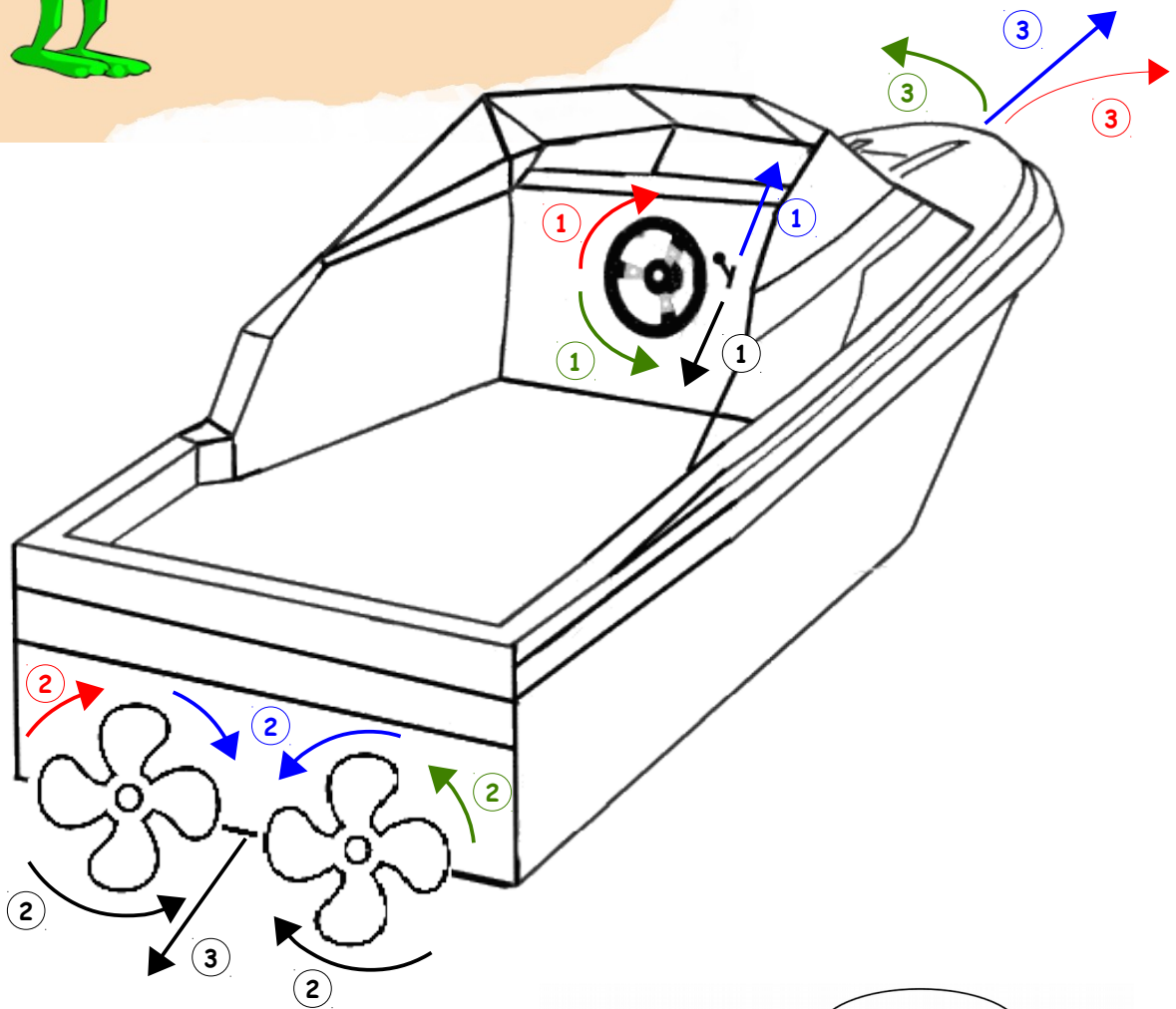
Freiner / reculer



- Avancer

- Tourner à droite

- Tourner à gauche



- Avancer

- Tourner à droite

- Tourner à gauche

- Reculer

