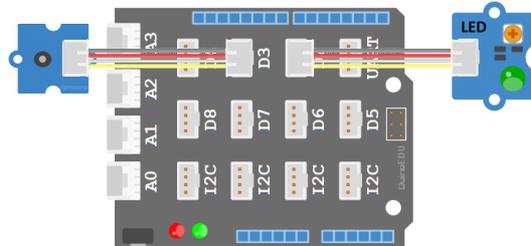


1- Connecte la **Del** sur le port **D2** de la carte et le **bouton poussoir** sur le port **D3**.



2- Copie le programme suivant et transfère-le.



3- A quoi sert le bloc **Inverse la sortie numérique** ?

Il sert à inverser l'état d'une Sortie D. Si elle est à l'état bas, elle passe à l'état haut. Si elle est à l'état haut, elle passe à l'état bas.

2- Copie le programme suivant mais ne le transfère pas. Comment doit se comporter le système ?

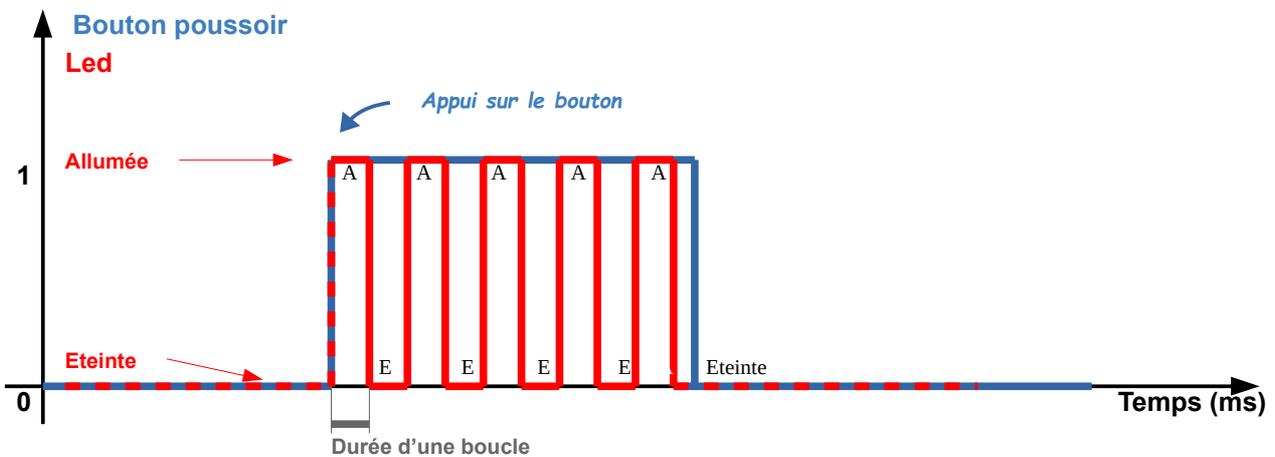


3- Transfère le programme. Son fonctionnement est-il conforme à tes attentes ? Que se passe-t-il ?

En théorie, la lampe s'allume et s'éteint à chaque appui sur le bouton. En pratique, le programme ne fonctionne que de manière aléatoire.

4- Analyse bien le programme et trouve la raison de son dysfonctionnement.

Notre doigt reste appuyé sur le bouton quelques dixièmes de seconde. Pendant ce temps, le programme bouclé s'exécute un grand nombre de fois. La diode clignote. Lorsqu'on relâche le bouton, elle peut être éteinte ou allumée.



5- Comment résoudre le problème ?

Pour résoudre le problème, il suffit d'augmenter la durée de la boucle en intégrant une temporisation de quelques centaines de millisecondes.

6- Modifie ton programme et transfère le. Fonctionne-t-il ?

Le programme fonctionne.

7- Recopie le programme ici :

