

Définition : En informatique, les variables sont des symboles qui associent un nom (*l'identifiant*) à une *valeur*. La valeur peut être un nombre ou du texte.

I) Déclaration et affectation dans Ardublock :

Ardublock dispose d'une bibliothèque qui se nomme *Variables/constantes*.

Variables/constantes

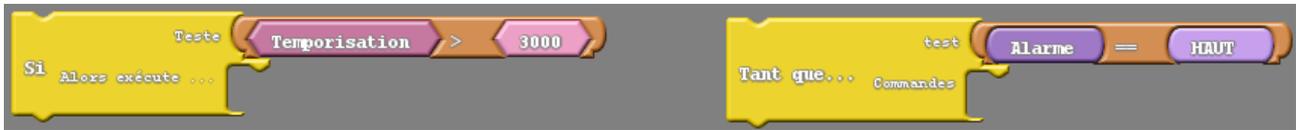
Il existe différents *types* de variables. On les *déclare* (on leur donne un nom) et on leur *affecte une valeur* avec un unique bloc.

Type de variable	Valeurs possibles
	-32 768 à +32 767.
	0 à +4 294 967 295.
	Haut ou Bas (1 ou 0).
	Un seul caractère.
	Chaîne de caractères.

II) Utilisation des variables :

1- Comparaison :

Une variable peut servir à comparer deux valeurs afin d'exécuter une instruction conditionnelle.



Si la variable de type entier long Temporisation est supérieure à 3 000 alors...

Répète tant que la variable Booléenne Alarme est à l'état haut.

2- Calcul :

Une variable peut servir à effectuer une opération arithmétique.



La variable Périmètre (de type integer) est égale à la somme des variables Largeur et Longueur, le tout multiplié par deux.

3- Mémorisation d'un état :

Une variable peut permettre de savoir si un dispositif est en marche ou non. On peut, par exemple, définir une variable Alarme et lui affecter la valeur Haut si l'alarme est en marche et la valeur Bas si elle est à l'arrêt.

Ainsi, si une intrusion est détectée, le sirène ne retentira que si l'alarme est active.

