112



<u>Définition</u> : La réalité augmentée est la superposition de la réalité et d'éléments (sons, images 2D, 3D, vidéos, etc.) calculés par un système informatique en temps réel.

Ton travail va consister à faire apparaître sur un plan posé sur une table la maison que tu as réalisée sur SweetHome 3D.

I) Préparation du fichier :

1- Ouvre le fichier de ta maison.

Plancher Plafon			
Afficher le plancher Afficher le plancher Couleur : Cou	d fficher le plafond ouleur :	Murs autour de la pièce Recalculer les murs Oculeur : Texture :	Couleur/texture du mur Couleur : Texture : Hauteur (cm) : 7
Mat O Brillant O Mat	at O Brillant	Mat O Brillant	Epaisseur (cm) :

2- Clique sur les sols de chaque pièce et, dans la boîte de dialogue qui apparaît, décoche *Afficher le plafond*.

- 3- Enregistre ton fichier.
- 4- Dans le menu Vue 3D, sélectionne Exporter au format OBJ.
- 5- Dans la boîte de dialogue, choisis Bureau \Technologie \Ta classe.
- 6- Clique sur Enregistrer.
- 7- Le programme a créé plusieurs fichiers (entre deux et quatre).

Nom	Modifié le	Туре	Taille
materials_panel	17/01/2018 14:19	Fichier JPEG	4 Ko
🙆 01c - Studio énergie2	17/01/2018 14:19	3D Object	11 734 Ko
materials.mtl	17/01/2018 14:19	Fichier MTL	7 Ko
materials_339	17/01/2018 14:19	Fichier JPEG	8 Ko





8- Sélectionne avec ta souris l'ensemble des fichiers et clique sur le **bouton droit**. Dans le menu qui apparaît, choisis **Envoyer vers puis Dossier compressé**.

Envoyer vers	> Bureau (créer un raccourci)
Couper	Destinataire de télécopie
Copier	Destinataire de télécopie
	Destinataire
Creer un faccourci	Documents
Supprimer	Dossier compressé
Renommer	

9- Nomme ton fichier ainsi :

Groupe - Nom d'au moins une personne du l'équipe.

II) Chargement du modèle :

- 10- Lance Firefox ou Chrome et rends-toi à l'adresse : <u>https://manager.augment.com</u>
- 11- Appelle ton professeur pour qu'il rentre son identifiant et son mot de passe.



III) Impression du plan de ta maison :



15- Dans *Sweethome 3D*, agrandit la zone supérieure pour que ton plan occupe le maximum d'espace à l'écran.

16- Appuie sur la touche Impr. écran du clavier.

17- Ouvre le logiciel Irfanview.

18- Clique sur le bouton Coller.

19- Sélectionne uniquement le plan avec ta souris et appuie simultanément sur les touches *Ctrl* et **Y**.



D. Charletoux

Print Preview		×
Printer settings: Printer: Always use sys EPSON Stylus SX400	tem default printer at dialog start \checkmark	Preview:
Portrait Paper: Auto-rotate Landscape A4, 360 Print size:	DPI Printer setup Headnote/Footnote text:	
Original size (from image DPI) Best fit to page (aspect ratio) Stretch to page (aspect ratio) Stretch to page (no second ratio) Custom: Width: Islan	Headnote: Footnote:	
Height: 15.80 Aspect ratio	Hint:SD = file folder, Help \$F = file name Font: Choose	Hint: you can print several copies of same image if you first use the menu: 'Image->Create Tiled image'
Position on paper: Left margin: 1.70 Top margin: 5.60 Borderless printing	Multipage images: Print current page Print all pages Pages from: to	Copies: Number of copies: 1 Collate (multipage images) Resulting image size on paper:
Units for 'custom' and 'position': Cm No overflow on page O inches	O Pages: Print:	15.0 x 15.8 cm; 5.91 x 6.22 inches Print Cancel

20 - Dans le menu File, sélectionne Print.

21- Vérifie les réglages cerclés de rouge (les dimensions Width et Height doivent être proche de 15 et choisis comme imprimante :

Hp Deskjet 3050 J610 série (Réseau).

22- Clique sur **Print**.

III) Utilisation du logiciel Augment :

- 23- Allume la tablette et lance le logiciel Augment en cliquant sur l'icône 🚺
- 24- Appelle ton professeur pour qu'il se connecte avec son identifiant et son mot de passe.
- 25- Clique sur All Models



- 26- Choisis le modèle 3D que tu viens de télécharger.
- 27- Clique sur Créer un traqueur



28- Vise le plan que tu as imprimé et lorsque le bouton vert *Appuyer maintenant* apparaît, clique dessus.

29- Utilise le bouton pour voir la maquette du dessus. Tu peux la faire pivoter et l'agrandir en utilisant deux doigts.

Ta maison apparaît et tu peux la voir en réalité augmentée sous tous les angles possibles.

