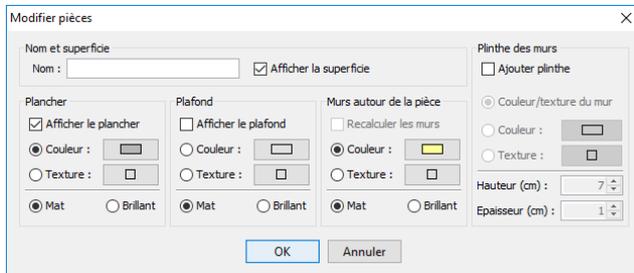


Définition : La réalité augmentée est la superposition de la réalité et d'éléments (sons, images 2D, 3D, vidéos, etc.) calculés par un système informatique en temps réel.

Ton travail va consister à faire apparaître sur un plan posé sur une table la maison que tu as réalisée sur SweetHome 3D.

I) Préparation du fichier :

1- Ouvre le fichier de ta maison.



2- Clique sur les sols de chaque pièce et, dans la boîte de dialogue qui apparaît, décoche **Afficher le plafond**.

3- Enregistre ton fichier.

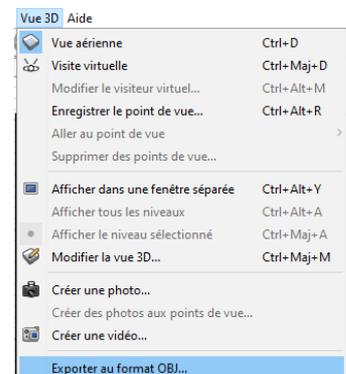
4- Dans le menu **Vue 3D**, sélectionne **Exporter au format OBJ**.

5- Dans la boîte de dialogue, choisis **Bureau\Technologie\Ta classe**.

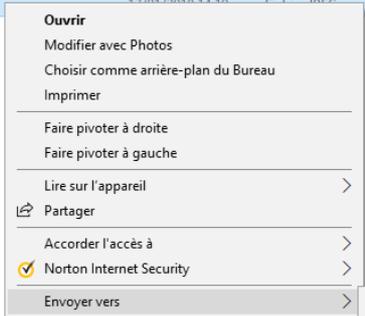
6- Clique sur **Enregistrer**.

7- Le programme a créé plusieurs fichiers (entre deux et quatre).

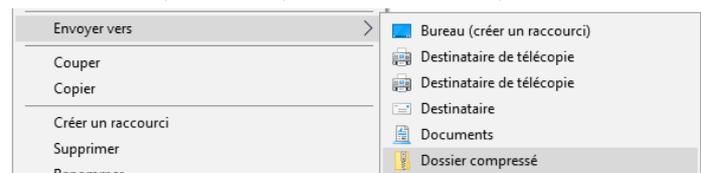
Nom	Modifié le	Type	Taille
materials_panel	17/01/2018 14:19	Fichier JPEG	4 Ko
01c - Studio énergie2	17/01/2018 14:19	3D Object	11 734 Ko
materials.mtl	17/01/2018 14:19	Fichier MTL	7 Ko
materials_339	17/01/2018 14:19	Fichier JPEG	8 Ko



materials_panel	17/01/2018 14:19	Fichier JPEG
01c - Studio énergie2	17/01/2018 14:19	3D Object
materials.mtl	17/01/2018 14:19	Fichier MTL
materials_339	17/01/2018 14:19	Fichier JPEG



8- Sélectionne avec ta souris l'ensemble des fichiers et clique sur le **bouton droit**. Dans le menu qui apparaît, choisis **Envoyer vers puis Dossier compressé**.



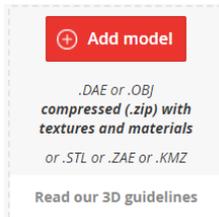
9- Nomme ton fichier ainsi :

Groupe - Nom d'au moins une personne du l'équipe.

II) Chargement du modèle :

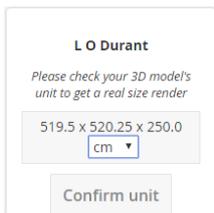
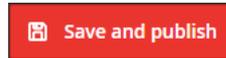
10- Lance **Firefox** ou **Chrome** et rends-toi à l'adresse : <https://manager.augment.com>

11- Appelle ton professeur pour qu'il rentre son identifiant et son mot de passe.



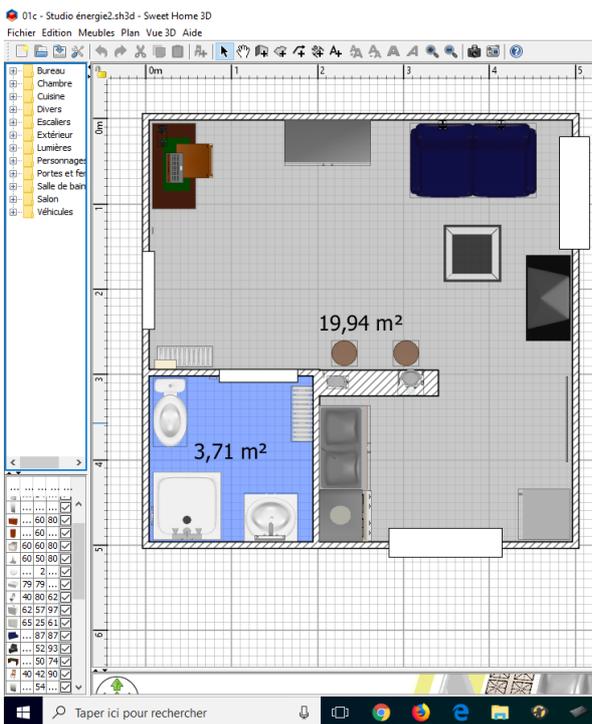
12- Clique sur **Add model** et sélectionne ton fichier Zip.

13- Une fois le téléchargement terminé, clique sur Save and publish.



14- De retour sur l'écran principal, sélectionne comme unité les **centimètres** et clique sur **Confirm unit**.

III) Impression du plan de ta maison :



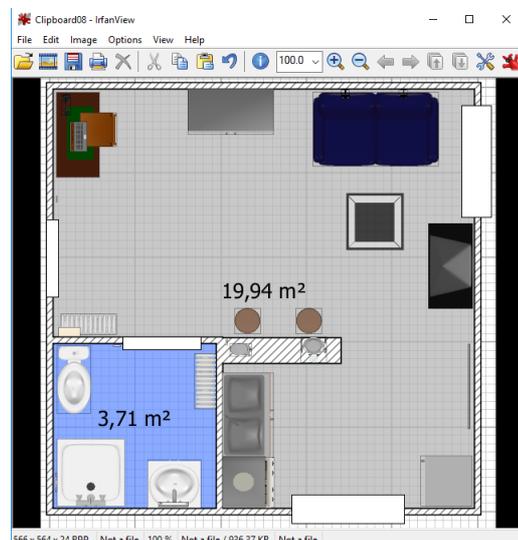
15- Dans **Sweethome 3D**, agrandit la zone supérieure pour que ton plan occupe le maximum d'espace à l'écran.

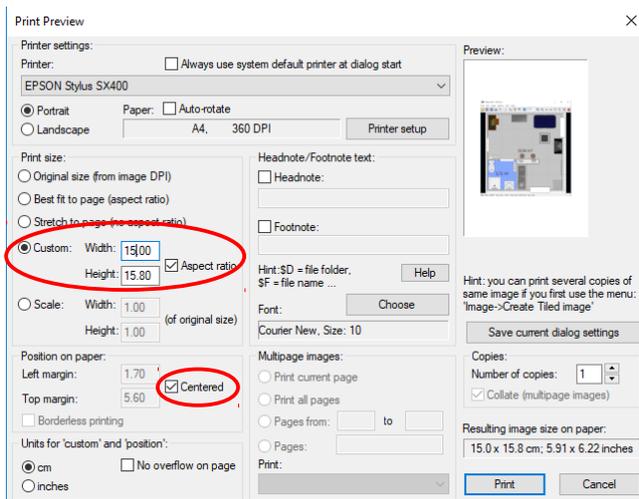
16- Appuie sur la touche **Impr. écran** du clavier.

17- Ouvre le logiciel **Irfanview**.

18- Clique sur le bouton **Coller**.

19- Sélectionne uniquement le plan avec ta souris et appuie simultanément sur les touches **Ctrl** et **Y**.





20 - Dans le menu **File**, sélectionne **Print**.

21- Vérifie les réglages cerclés de rouge (les dimensions Width et Height doivent être proche de 15 et choisis comme imprimante :

Hp Deskjet 3050 J610 série (Réseau).

22- Clique sur **Print**.

III) Utilisation du logiciel Augment :

23- Allume la tablette et lance le logiciel Augment en cliquant sur l'icône .

24- Appelle ton professeur pour qu'il se connecte avec son identifiant et son mot de passe.

25- Clique sur All Models 

26- Choisis le modèle 3D que tu viens de télécharger.

27- Clique sur Créer un traqueur 

28- Vise le plan que tu as imprimé et lorsque le bouton vert **Appuyer maintenant** apparaît, clique dessus.

29- Utilise le bouton  pour voir la maquette du dessus. Tu peux la faire pivoter et l'agrandir en utilisant deux doigts.

Ta maison apparaît et tu peux la voir en réalité augmentée sous tous les angles possibles.

