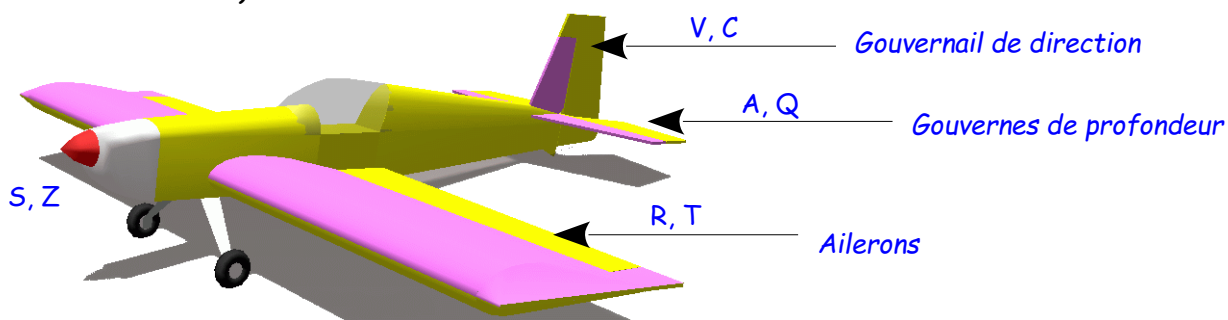


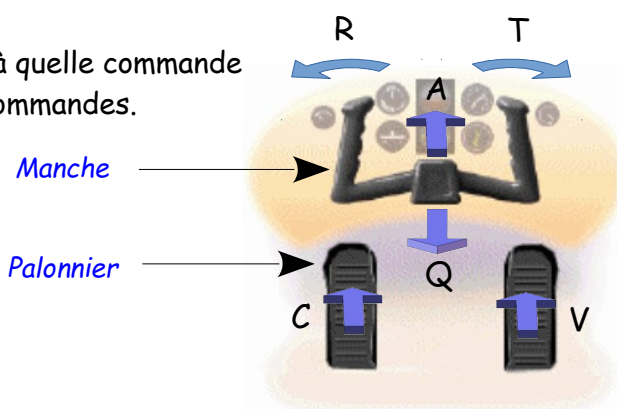


I Vocabulaire :

1- En recherchant les informations dans ton cours, indique le nom des parties fléchées de l'avion (les lettres correspondent aux touches du clavier qui commandent ces parties sur le simulateur de vol).



2- Le dessin du poste de pilotage indique à quelle commande ces touches correspondent. Nomme ces commandes.



II Prise en main du simulateur :

3- Lance le programme *RCFsim* qui se trouve sur le bureau *Windows*. Clique ensuite sur *Fly now*. L'écran suivant apparaît :

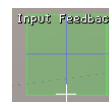


4- Clique une fois sur l'icône 

Le logiciel effectue un zoom sur l'avion.

5- Appuie successivement sur les touches *R*, *T*, *A*, *Q*, *V* et *C* du clavier pour comprendre leur rôle.

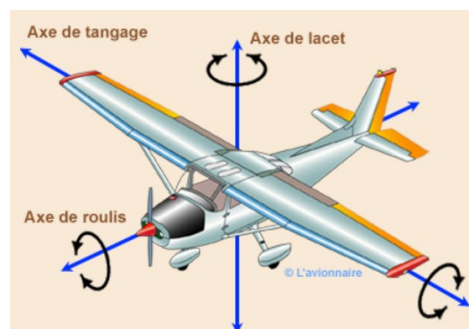
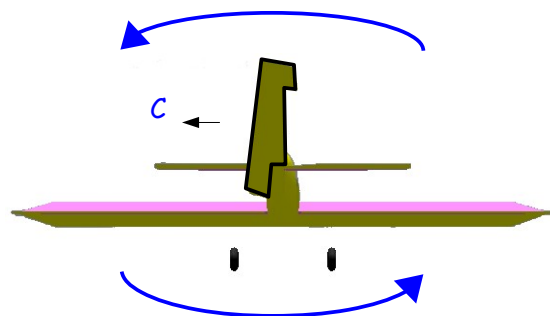
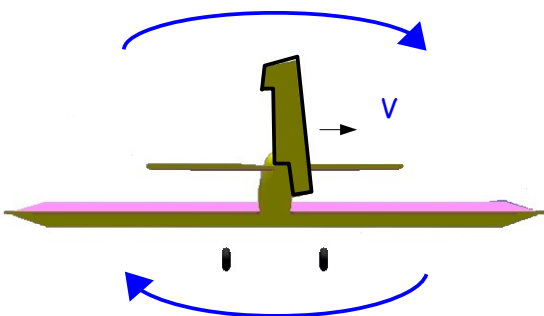
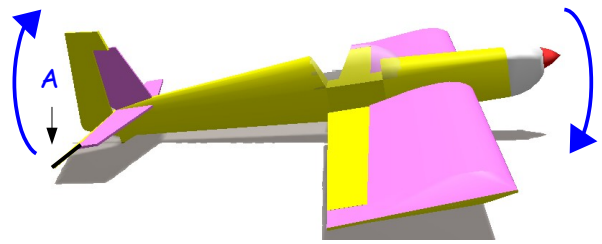
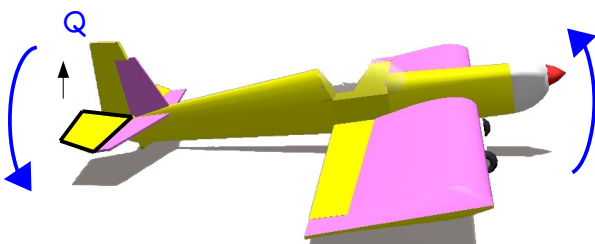
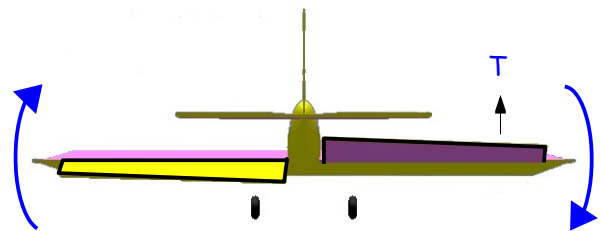
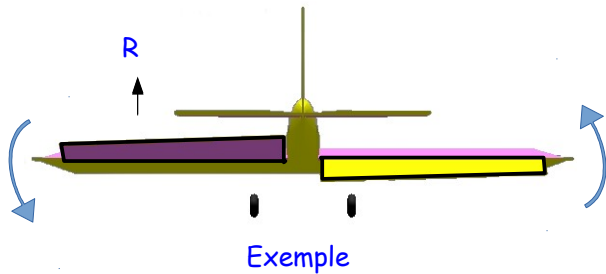
6- Appuie sur la touche *S* jusqu'à ce que la petite croix située à gauche de l'écran soit tout en bas de la zone verte, puis appuie sur la touche *Z* jusqu'à ce qu'elle soit tout en haut : l'avion décolle.



7- Appuie sur la *barre d'espace*, l'avion revient à sa position de départ.

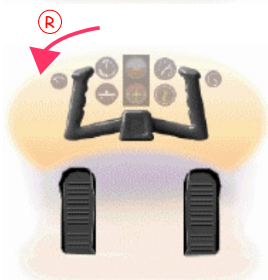
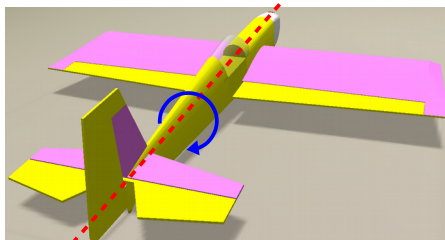
III L'avion en vol :

8- Le but de cette partie va être d'expliquer avec des flèches la manière dont les commandes de l'avion agissent sur son vol. Pour cela, tu vas faire décoller ton avion et le placer comme indiqué sur les dessins. Ensuite, conformément à l'exemple donné, tu compléteras ces dessins par deux flèches qui indiqueront les mouvements de l'avion.



IV La cabine de pilotage :

9- En utilisant le logiciel, indique par des flèches numérotées la manière dont l'avion



représenté ci-dessous monte, descend, tourne à droite et à gauche.

