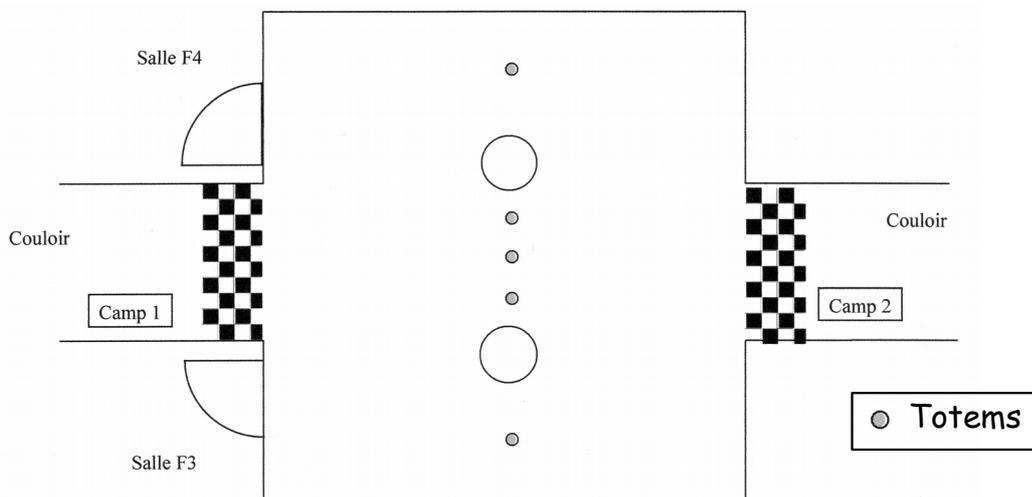




Vous allez participer à un concours qui va se dérouler sur le terrain suivant :



Le but du jeu :

En pilotant un mobile téléguidé, votre équipe va devoir rapporter dans son camp le plus de totems possible en 3 minutes.

Les équipes :

Les équipes sont constituées de trois personnes (deux pour certaines d'entre-elles selon les effectifs des classes). Chacun des membres devra piloter le mobile.

Règles du jeu :

Au début de la partie, les mobiles de chaque équipe sont dans leur camp. Ils partent en même temps au coup de sifflet de l'arbitre. La partie s'arrête au bout de trois minutes ou lorsqu'une équipe a récupéré au moins trois totems.

Les mobiles sont dirigés grâce à une commande reliée par un fil. Chaque coéquipier aura conçu sa propre commande et devra l'utiliser lors de son passage. La conception du mobile sera collective. Si une commande se déconnecte du mobile pendant la partie, il faut retourner dans son camp pour la reconnecter.

Les mobiles seront capables d'avancer, de tourner à droite et à gauche. Ils ne pourront pas reculer. Si un mobile est coincé, il doit repartir depuis son camp. Il est interdit de tirer sur le fil pour déplacer un mobile.

A chaque fois qu'un mobile retourne dans son camp, que ce soit pour rapporter un totem ou pour effectuer une réparation, le pilote doit laisser sa place à un de ses coéquipiers.