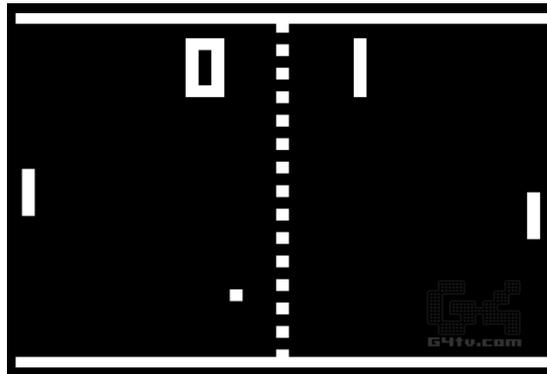




Le **retrogaming** est l'activité qui consiste à jouer à des jeux vidéo anciens et à les collectionner. Il concerne les jeux sortis sur les consoles de jeu, les micro-ordinateurs, les bornes d'arcades ou les jeux dits « électroniques » entre le début des années 1970 et le milieu des années 1990. (Wikipédia)

Cette année, vous allez programmer un jeu semblable à celui qui a marqué les tous débuts du jeu vidéo : **Pong**



Votre travail va se dérouler en plusieurs étapes :

- 1- Prise en main du logiciel de programmation scratch.
- 2- Étude du cahier des charges du jeu.
- 3- Réalisation des éléments graphiques du jeu
- 4- Programmation du jeu.
- 5- Amélioration du jeu en ajoutant de nouvelles fonctionnalités.

Vous ne devez pas reprendre le graphisme d'origine. Une partie de votre travail portera en effet sur l'aspect visuel du jeu.

Votre programme devra être commenté afin que le professeur ou vos camarades puissent le comprendre facilement.