



Pour le moment, lorsque la balle touche une raquette, elle rebondit d'une manière aléatoire selon un angle compris entre :

- 45° et 135° pour le joueur de gauche,
- -45° et -135° pour le joueur de droite.



La partie deviendrait plus intéressante si l'on pouvait contrôler la trajectoire de la balle.

1- Pour cela, vous allez modifier votre programme pour qu'il fonctionne de la manière suivante (pour le joueur de gauche) :

La raquette est immobile	La raquette monte	La raquette descend
Le fonctionnement est identique au précédent.	La balle rebondit selon un angle compris entre 90° et 135° .	La balle rebondit selon un angle compris entre 45° et 90° .

Autrement dit, lorsque la balle touche une raquette qui monte, elle descend. Lorsque la balle touche une raquette qui descend, elle monte.

2- Une fois le fonctionnement validé, complétez votre programme pour que le joueur de droite puisse lui aussi contrôler la balle.

Aide : Pour pouvoir traiter les deux questions précédentes, il faut simplement vérifier à chaque fois que la balle touche une raquette si l'une des deux touches de contrôle est enfoncée.